

Floor luminaire with indirect light for indoor use.

The starting point?
A luminous mark that appears and defines the space.
A mobile lamp that evokes the suspension between light and shadow.
A special optical system creates a perfect circle of light on the ceiling.

The body is in textured matt black painted steel.
The luminaire is adjustable in all directions.
Nine filters are included to change the colour temperature.
Three coloured filter accessories (red, yellow and blue) are available.

The light source is LED with integrated module.
The electric cable is matt black.
The switch / dimmer is fitted on the cable.
The power supply is plug-in and is included.

Apparecchio di illuminazione da terra, a luce indiretta, per interni.

Il punto di partenza?
Un segno luminoso che appare e definisce lo spazio.
Una lampada mobile capace di evocare la sospensione tra la luce e l'ombra.
Uno speciale sistema ottico permette la perfetta messa a fuoco di un cerchio di luce sul soffitto.

Il corpo è in acciaio verniciato nero opaco texturizzato.
L'apparecchio è orientabile in tutte le direzioni.
Sono inclusi nove filtri per modificare la temperatura colore.
Sono disponibili, come accessori, tre filtri colorati (rosso, giallo e blu).

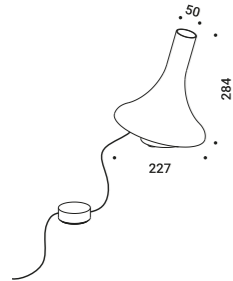
La sorgente luminosa è a LED e a modulo integrato.
Il cavo elettrico è di colore nero opaco.
L'interruttore / dimmer è lungo il cavo.
L'alimentatore è a spina ed è incluso.

Finish

.27 Gravity Black



Custom finish available on request.
Finitura personalizzata su richiesta.

**OneOff**

12W

100-240V - 50/60Hz

5000K - 380lm

CRI >80

Driver with plug included

Dimmer on board

C E IP20

Gravity Black - 5000K - Dimmer on board

1A5642700.50.06

Optional accessories / Accessori opzionali

Other accessories / Altri accessori



23

Red dichroic filter / Filtro dicroico rosso

Not included

1X0210000.01.00



23

Yellow dichroic filter / Filtro dicroico giallo

Not included

1X0210000.02.00



23

Blue dichroic filter / Filtro dicroico blu

Not included

1X0210000.03.00

